

ADALBERT-STIFTER-SCHULE

Schule, die bewegt



Medienpädagogisches Konzept



Stand: November 2011

Grundschule des Kreises Offenbach
Schulstraße 2-4 . 63150 Heusenstamm
Tel.: 06104-3560 / Fax: 921271
Verwaltung@adalbert-stifter-schule.de

Medienpädagogisches Konzept der ASS

(Stand: November 2011)

1) Voraussetzung

- a) Ausstattung der Schule
- b) Standortbestimmung

2) Ziele und Aufgaben des Medienpädagogischen Konzeptes

3) Lernen am PC in der Schule

- a) Begründung
- b) Differenzierte Förderung/ individuelles Lernen

4) Konkreter Anwendungsbezug in der ASS

- a) Ausbildung von PC-Experten
- b) Computer-AGs
- c) Klasseninterne Computerstunden
- d) Projekte

1) Voraussetzung

a) Ausstattung der Schule

Die Adalbert-Stifter-Schule verfügt seit 2008 über folgende technische Ausstattung:

Hardware

- PC-Raum
 - 24 Schüler/innen-Arbeitsplätze
 - Smartboard
 - Beamer
 - Drucker
- Klassenräume
 - 2 Schüler/innen-Arbeitsplätze
 - In jedem zweiten Klassenraum ein Drucker
- Lehrerzimmer
 - PC-Arbeitsplatz
 - Drucker
 - Scanner
- Schülerbücherei
 - PC-Arbeitsplatz
 - Handscanner
 - Drucker
- Verwaltung
 - 3 PC-Arbeitsplätze
 - Drucker
 - Scanner

→ alle PCs verfügen über einen Internetzugang (DSL) und Headsets

Software

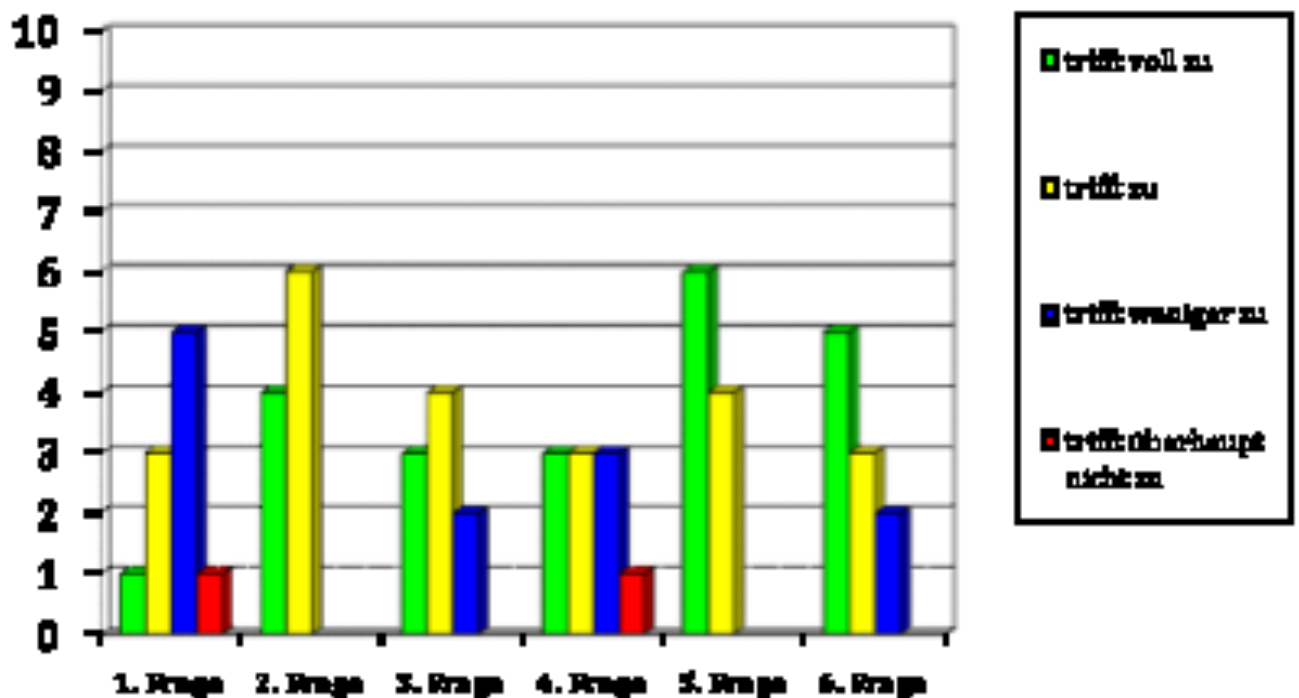
- Oriolus (Mathe, Deutsch, Englisch)
- Lernwerkstatt 8
- Denken und Rechnen (1, 2, 3)
- Goldfinger
- Budenberg
- Office Paket
- Bildbearbeitungsprogramme

b) Standortbestimmung

Jede Klasse kann mindestens einmal pro Woche den PC-Raum im Rahmen des Unterrichts nutzen. Um herauszubekommen wie dieses Angebot von den Lehrpersonen genutzt wird, wurde ein Fragebogen mit folgenden Fragen ausgeteilt:

1. Gehen Sie häufig mit Ihrer Klasse (abgesehen von den Förderstunden) in den PC-Raum?
2. Finden Sie es wichtig, dass die Kinder im Umgang mit dem PC vertraut werden?
3. Finden Sie, dass die Lernprogramme (z.B. Oriolus, Lernwerkstatt etc.) eine wichtige Ergänzung zum Unterricht sind?
4. Gehen Sie gerne mit Ihrer Klasse in den PC Raum?
5. Glauben Sie, dass Ihre SuS gerne am Computer arbeiten?
6. Wäre es für Sie hilfreich, wenn Sie mit Ihrer Klasse in den PC-Raum gehen, dass SuS die sich gut auskennen (PC-Experten) dabei sind und Sie unterstützen?

Die Auswertung dieses Fragebogens ergab Folgendes:



Um mit der Weiterentwicklung der Medien Schritt halten zu können und auf dem neusten Stand zu bleiben, bildet sich das Kollegium der Adalbert-Stifter-Schule regelmäßig fort (MTS-Schulung, Antolin, Windows 7 etc.).

2) Ziele und Aufgaben des Medienpädagogischen Konzeptes

Um die überfachlichen Kompetenzen zu fördern, bedarf es einer Orientierung an den veränderten Zugängen zur Welterschließung, wie sie die heutige Information- und Mediengesellschaft bereithält.

Die Lernenden sollen

- unterschiedliche Medien gestalterisch und technisch nutzen können.
- ihre Lern- und Arbeitsergebnisse auch prozessbezogen dokumentieren können.
- Lern- und Arbeitsergebnisse mithilfe geeigneter Medien präsentieren können.
- die unterschiedlichen Medien verantwortungsvoll und kritisch nutzen können.

3) Lernen am PC in der Schule

a) Begründung

Nicht alle Schüler/innen haben die Möglichkeit im Elternhaus mit dem Medium Computer vielfältige Erfahrungen zu sammeln und es als ein vielfältiges Arbeits- und Lernmittel kennen zu lernen. Des Weiteren ist es nur in einer größeren Gruppe möglich voneinander zu lernen und sich gegenseitig zu helfen. Somit kann durch das Arbeiten am Computer auch eine Förderung der sozialen Kompetenzen stattfinden.

b) Differenzierte Förderung/ individuelles Lernen

Durch den Einsatz unterschiedlicher Lernsoftware (siehe 1a) ist es jedem/r Schüler/in möglich auf seinem/ihrer individuellen Leistungsniveau Aufgaben zu bearbeiten, wobei eine individuelle Lernförderung stattfindet.

4) Konkreter Anwendungsbezug in der ASS

a) Ausbildung von PC-Experten

Alle zwei Jahre werden Schüler/innen aus dem 3. Schuljahr zwischen den Sommer- und Herbstferien zu PC-Experten ausgebildet. Wenn die Schüler/innen ausgebildete PC-Experten sind, dürfen sie nach Absprache mit der Lehrperson in anderen Klassen die Kinder unterstützen, wenn diese mit ihrem/ihrer Lehrer/in in den Computerraum gehen.

b) Computer-AGs

Zurzeit gibt es für die Schüler/innen der Adalbert-Stifter-Schule zwei AGs an denen sie teilnehmen können. Dies ist zum einen ein 10-Finger-Schreibkurs, der die Kinder auf das Schreiben mit der Tastatur intensiv vorbereitet. Zum anderen gibt es für die Schüler/innen die Möglichkeit sich beim Schreiben und Entwerfen der Schülerzeitung zu beteiligen.

c) Klasseninterne Computerstunden

Jede Klasse hat mindestens eine festgelegte Computerstunde pro Woche. In diesen Stunden wird sowohl mit der Lernsoftware gearbeitet als auch Internetrecherchen durchgeführt (zum Beispiel für Referate).

d) Projekte

In regelmäßigen Abständen finden alltagbezogene Projekte statt:

- Erstellen von Einladungen
- Projektwoche
- Klassenzeitung.